LAS FICHAS

MIX And Go Again (MEZCLAR/IR DE NUEVO): dé vuelta todas las fichas, poniéndolas cara abajo y vuelva a jugar.

+1 ENTER 1 Mueva una clavija un espacio hacia adelante o ponga una nueva clavija en movimiento.

+2 And Go Again / ENTER 1 And Go Again Mueva una clavija dos espacios hacia adelante o ponga una nueva clavija en movimiento. Vuelva a jugar.

+3 Mueva una clavija 3 espacios hacia adelante.

-4 Mueva una clavija 4 espacios hacia atrás.

+5 Mueva una clavija 5 espacios hacia adelante.

+7 SPLIT Mueva una clavija 7 espacios hacia adelante O reparta ese movimiento entre dos clavijas. No se puede usar para mover una clavija por primera vez.

travel Proof of Purchase SORRY!® game

+8 Mueva una clavija 8 espacios hacia adelante.

+10 -1 Mueva una clavija 10 espacios hacia adelante O mueva una clavija 1 espacio hacia atrás.

+11 SWITCH Mueva una clavija 11 espacios hacia adelante O intercambie cualquiera de sus clavijas con cualquiera de las clavijas de sus oponentes.
Nota: Si no desea intercambiar y le es imposible ir 11 espacios hacia adelante, saltee un turno.

+12 Debe mover una clavija 12 espacios hacia adelante.

SORRY!® SORRY!®. Tome una clavija de su SALIDA (START), colóquela en cualquier espacio ocupado por un oponente y mande la clavija de su oponente de regreso a su punto de salida. Si no hay clavijas en su SALIDA ni clavijas de oponentes en ninguno de los cuadrados, saltee un turno.

PARKER BROTHERS

Tendremos mucho agrado en responder a cualquiera de sus preguntas o comentarios sobre el juego. Escriba a: Consumer Relations Department, Parker Brothers, P.O. Box 1012, Beverly, MA, 01915.